

U-16 プログラミングコンテスト山口大会 2022 開催要項

1 コンテスト名称

U-16 プログラミングコンテスト山口大会 2022

2 目的

山口県に居住する ICT やプログラミングに関心を持つ 16 歳以下の者たちに、自らの技術や作品の発表の場を提供することにより、ICT に関する興味をさらに深めてもらい、将来のまちづくりに寄与する ICT エンジニアの養成につなげることを目的とする。

3 主催

U-16 プログラミングコンテスト山口大会実行委員会

4 参加対象

山口県に居住する情報技術に興味を持つ、または触れてみたいと思う 16 歳以下(平成 18(2006)年 4 月 2 日以降に生まれたもの) の者とする。

5 開催日

令和 4 年 11 月 3 日(祝・木) 13 時から 17 時

6 会場

宇部工業高等専門学校 マルチメディア学習室、視聴覚教室 (図書館棟 2 階)

7 コンテスト内容

競技部門と作品部門を設ける。

- 1) 競技部門：主催者が用意した対戦型ゲームプラットフォーム(CHaser)上で動作する自作の自律型ゲームプログラムによる総当たり戦またはトーナメント方式の競技会。
- 2) 作品部門：コンピュータグラフィックス、Web ページや自作プログラムなど、自身が作成したデジタル作品を審査員が評価する。

8 申込方法

当コンテストの Web サイトから申込登録する。

9 事前講習会(事前申込制)

本コンテスト用に、初心者向け講習会を実施する。

開催日と内容：① 令和 4 年 8 月 20 日(土) 13 時から 16 時

内容：作品部門/Scratch (スクラッチ) によるゲーム作りの方法

② 令和 4 年 9 月 3 日(土) 13 時から 16 時

内容：競技部門/CHaser の使用方法 作品部門/イラストの描き方

会場：宇部工業高等専門学校 情報処理センター 演習室

10 その他

「宇部市ワクワク未来デジタル講座」の一環として実施する。

11 問合せ先

U-16 プログラミングコンテスト山口大会実行委員会事務局 sangaku@ube-k.ac.jp